



Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition)

Robert Nystrom

Download now

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition)

Robert Nystrom

Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) Robert Nystrom

- Die bekannten Design Patterns der Gang of Four im konkreten Einsatz für die Entwicklung von Games
- Zahlreiche weitere vom Autor entwickelte Patterns
- Sequenzierungs-, Verhaltens-, Entkopplungs- und Optimierungsmuster

Für viele Spieleprogrammierer stellt die Finalisierung ihres Spiels die größte Herausforderung dar. Viele Projekte verlaufen im Sande, weil Programmierer der Komplexität des eigenen Codes nicht gewachsen sind. Die im Buch beschriebenen Design Patterns nehmen genau dieses Problem in Angriff.

Der Autor blickt auf jahrelange Erfahrung in der Entwicklung von weltweit erfolgreichen Games zurück und stellt erprobte Patterns vor, mit deren Hilfe Sie Ihren Code entwirren und optimieren können. Die Patterns sind in Form unabhängiger Fallbeispiele organisiert, so dass Sie sich nur mit den für Sie relevanten zu befassen brauchen und das Buch auch hervorragend zum Nachschlagen verwenden können. Sie erfahren, wie man eine stabile Game Loop schreibt, wie Spielobjekte mithilfe von Komponenten organisiert werden können und wie man den CPU-Cache nutzt, um die Performance zu verbessern. Außerdem werden Sie sich damit beschäftigen, wie Skript-Engines funktionieren, wie Sie Ihren Code mittels Quadrees und anderen räumlichen Aufteilungen optimieren und wie sich die klassischen Design Patterns in Spielen einsetzen lassen.

Aus dem Inhalt

- Architektur, Performance und Spiele
- Design Patterns neu überdacht
- Sequenzierungsmuster (Sequencing Patterns)
- Verhaltensmuster (Behavioral Patterns)
- Entkopplungsmuster (Decoupling Patterns)
- Optimierungsmuster (Optimization Patterns)

Über den Autor:

Während seiner achtjährigen Tätigkeit bei Electronics Art war Robert Nystrom unter anderem aktiv an der Entwicklung von Topsellern wie *Madden NFL*, aber auch kleineren Titeln wie *Henry Hatsworth in the Puzzling Adventure* beteiligt und veröffentlichte Games für die Plattformen PC, GameCube, PS2, Xbox, Xbox 360 und Nintendo DS.

Pressestimmen:

„Wer schon über ein Grundwissen im Bereich Programmierung verfügt, wird mit diesem Buch einiges in Richtung Spieleprogrammierung hinzulernen können.“

homepage-nonstop.de, 09/2015

„Dank der umfangreichen, präzise gewählten Beispiele werden der Verwendungszweck und die Anwendung der Entwicklungsmuster schnell deutlich, zusätzlich zeigen die Vorteile und Nachteile (in Form der Konsequenzen) auch direkte Entscheidungshilfe für oder gegen ein bestimmtes Design Pattern auf.“

Werd-Fachinformatiker.de, 11/2015

 [Download Design Patterns für die Spieleprogrammierung \(mit ...pdf\)](#)

 [Read Online Design Patterns für die Spieleprogrammierung \(m ...pdf\)](#)

Download and Read Free Online Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) Robert Nystrom

From reader reviews:

Wilma Hines:

Book is actually written, printed, or highlighted for everything. You can recognize everything you want by a publication. Book has a different type. As you may know that book is important point to bring us around the world. Next to that you can your reading expertise was fluently. A e-book Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) will make you to possibly be smarter. You can feel far more confidence if you can know about almost everything. But some of you think that open or reading a book make you bored. It isn't make you fun. Why they could be thought like that? Have you in search of best book or ideal book with you?

William Martel:

Here thing why this particular Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) are different and trusted to be yours. First of all reading a book is good but it depends in the content than it which is the content is as scrumptious as food or not. Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) giving you information deeper including different ways, you can find any publication out there but there is no publication that similar with Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition). It gives you thrill looking at journey, its open up your own personal eyes about the thing which happened in the world which is perhaps can be happened around you. You can bring everywhere like in playground, café, or even in your approach home by train. If you are having difficulties in bringing the branded book maybe the form of Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) in e-book can be your alternative.

Evelyn White:

Spent a free time for you to be fun activity to complete! A lot of people spent their leisure time with their family, or their very own friends. Usually they doing activity like watching television, likely to beach, or picnic in the park. They actually doing same every week. Do you feel it? Will you something different to fill your own personal free time/ holiday? Might be reading a book could be option to fill your cost-free time/ holiday. The first thing that you ask may be what kinds of guide that you should read. If you want to try out look for book, may be the e-book untitled Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) can be great book to read. May be it may be best activity to you.

Richard Dean:

Often the book Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) has a lot details on it. So when you check out this book you can get a lot of gain. The book was written by the very famous author. The author makes some research previous to write this book. That book very easy to read you can obtain the point easily after looking over this book.

**Download and Read Online Design Patterns für die
S Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition)
Robert Nystrom #VZP9AYQF6KX**

Read Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) by Robert Nystrom for online ebook

Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) by Robert Nystrom
Free PDF d0wnl0ad, audio books, books to read, good books to read, cheap books, good books, online books, books online, book reviews epub, read books online, books to read online, online library, greatbooks to read, PDF best books to read, top books to read Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) by Robert Nystrom books to read online.

Online Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) by Robert Nystrom ebook PDF download

Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) by Robert Nystrom Doc

Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) by Robert Nystrom Mobipocket

Design Patterns für die Spieleprogrammierung (mitp Professional) (German Edition) by Robert Nystrom EPub